

BASES PARA LA COMPETICIÓN FÓRUMLA IEEE 16-17

ORGANIZADO POR LA IEEE UV STUDENT BRANCH

Artículo I. Bases reguladoras.

Todo participante que no respete las siguientes reglas será descalificado.

Artículo II. Objeto y finalidad de la competición.

La finalidad de esta competición, es motivar a los miembros de la Rama IEEE de estudiantes de la Universitat de València (IEEEsbUV) a diseñar, desarrollar e implementar diferentes robots para participar en las pruebas propuestas en la competición.

Artículo III. Requisitos para participar en el concurso.

Podrán participar todos los estudiantes de Ingeniería Técnica, Grado, Máster y Doctorado de la ETSE-UV que formen parte de la IEEEsbUV, quedando descartada la participación de cualquier otra persona que no cumpla esta doble condición a fecha de la primera prueba.

Artículo IV. Formato de la competición.

La competición estará compuesta por 4 pruebas que tendrán lugar a lo largo de curso académico 2016-2017 y las fechas se indicarán una vez se haya terminado el periodo de inscripción. En la competición podrán participar hasta 10 equipos compuestos como mínimo por 2 personas y máximo 4 cada uno.

Las cuatro pruebas que los robots tendrán que desarrollar son las siguientes:

- Prueba de velocidad y frenada.
- Drag race.
- Prueba de curvas.
- Resolver un circuito completo.

En cada prueba se asignarán puntos a los equipos participantes en función de la posición que consigan. También se asignarán puntos teniendo en cuenta otras variables como programación, materiales, mecánica, presupuesto, documentación presentada, aspecto, reciclaje, reutilización... es decir, aspectos muy importantes en la Ingeniería.

Como requisito económico, cada equipo tiene hasta **30 €** para fabricar el robot y cuanto menos dinero gaste más puntos conseguirá.

La competición está dividida en dos categorías:

Noob: Formada por estudiantes de primero y segundo de Grado.

Pro: Formada por estudiantes de tercero y cuarto de Grado, Máster o Doctorado. Si alguno de los miembros del equipo está cursando alguno de los cursos anteriores si considerará equipo Pro (aunque el resto sean de primero o segundo).

Artículo VI. Jurado.

El jurado estará formado por miembros veteranos de la IEEEsbUV y/o profesores de la ETSE-UV, que fijarán las especificaciones concretas de los robots y las normas de cada una de las pruebas. Asimismo, serán los encargados de puntuar a cada equipo y controlar que se cumplen las presentes bases. Los miembros componentes del jurado serán elegidos por la Directiva de la IEEEsbUV.

Artículo VII. Premios.

Los participantes del equipo ganador de la competición recibirán como obsequio:

- Arduino UNO.
- Kit de conexiones, comunicación y alimentación.
- Kit de componentes electrónicos básico.
- Diploma acreditativo.

* El premio puede variar en función del número de participantes del equipo ganador o de la disposición del mismo en el proveedor. Si el jurado lo estima oportuno, el premio puede quedar desierto por falta de participación o nivel de la competición.

Artículo VIII. Plazo de presentación.

Los equipos deberán inscribirse antes del 6 de Noviembre de 2016, rellenando el formulario del siguiente enlace: ieee.uv.es/formula_ieee

Artículo IX. Aceptación de condiciones.

La participación en esta convocatoria, supone para los interesados, la plena aceptación de las condiciones establecidas en la misma. Ante cualquier objeción, las bases serán interpretadas por el jurado propuesto.